**Desafio**

Você deve criar um programa que crie um objeto jogador com nome, nacionalidade, idade e posição. O jogador deve ser criado a partir de uma classe "Jogador" com o método "novo" e os atributos mencionados.

**Entrada**

O programa deve ler as informações do jogador nessa ordem:

* **nome**: string
* **nacionalidade**: string
* **idade**: inteiro
* **posição**: strig

**Saída**

O programa deve imprimir as informações do jogador criado, uma por linha, com a mensagem "Jogador criado!" no início. As informações devem ser exibidas na seguinte ordem: nome, nacionalidade, idade e posição (com a mensagem "Posição:" na frente). Veja a estrutura abaixo:

* Jogador criado!  
  [nome]  
  [nacionalidade]  
  [idade]  
  Posição: [posição]

**Exemplos**

A tabela abaixo apresenta exemplos com alguns dados de entrada e suas respectivas saídas esperadas. Certifique-se de testar seu programa com esses exemplos e com outros casos possíveis.

| **Entrada** | **Saída** |
| --- | --- |
| Ronaldo Brasil 46 Atacante | Jogador criado! Ronaldo Brasil 46 Posição: Atacante |
| Puyol Espanha 20 Zagueiro | Jogador criado! Puyol Espanha 20 Posição: Zagueiro |
| John EUA 28 Meio-campo | IJogador criado! John EUA 28 Posição: Meio-campo |

using System;

class Jogador

{

public string Nome { get; set; }

public string Nacionalidade { get; set; }

public int Idade { get; set; }

public string Posicao { get; set; }

public Jogador(String Name, String Nationality, int Age, String Position )

{

this.Nome = Name;

this.Nacionalidade = Nationality;

this.Idade = Age;

this.Posicao = Position;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

String Nome = Console.ReadLine();

String Nacionalidade = Console.ReadLine();

int Idade = int.Parse(Console.ReadLine());

String Posicao = Console.ReadLine();

Jogador jog = new Jogador(Nome,Nacionalidade,Idade, Posicao);

Console.WriteLine("Jogador criado!");

Console.WriteLine(jog.Nome);

Console.WriteLine(jog.Nacionalidade);

Console.WriteLine(jog.Idade.ToString());

Console.WriteLine("Posição: " + jog.Posicao);

}

}